אפיון פרויקט משחק SET:

**דף משחק:**

1. **מערך קלפים**:
   * יצירת מערך אובייקטים שבו כל אובייקט מייצג קלף משחק, כולל פרטים כמו צורה, צבע, מספר ומילוי.
   * שמירת מיקום הקלף במערך.
2. **בחירת קלפים**:
   * בחירת קלפים רנדומלית מתוך המערך.
   * הסרת הקלפים הנבחרים מהמערך והקטנת מספר האיברים בו.
3. **מיקום על הלוח**:
   * מיקום הקלפים הנבחרים על הלוח לפי סדר מסוים.
4. **Onclick**:
   * בעת לחיצה על קלף, השמעת קול קליק.
   * הוספת הקלף למערך בחירת קלפים (עד 3 קלפים).
   * בדיקה אם נוצר SET.
     + אם כן: הוספת נקודה לשחקן, הסרת הקלפים מהלוח, והוספת 3 קלפים חדשים במקומם.
     + אם לא: הפחתת נקודה לשחקן.
5. **פונקציית טיימר**:
   * קביעה של משך זמן המשחק לפי רמת הקושי:
     + רמה קלה: 6 דקות.
     + רמה בינונית: 3 דקות.
6. **כפתורים**:
   * Clue: הצגת רמז.
   * -Change card שינוי קלפים במקרה שאין SET.
   * כפתור "New Game" להתחלת משחק חדש.
   * כפתור "היכרות עם המשחק".
7. **סיום משחק**:
   * הצגת תוצאה של השחקן לאחר סיום המשחק עם הודעת "Game Over"-
   * הכנסה ל-localStorage את מספר הנקודות של השחקן במשחק הנוכחי

**דף התחברות:**

1. **טופס התחברות**:
   * טופס להזנת שם מלא, אימייל, וטלפון.
2. **בחירת רמת משחק**:
   * בחירה בין רמה 1 (קלה) או רמה 2 (בינונית).
3. **רקע פתיחה**:
   * הצגת רקע משחק במשך 5 שניות לפני טעינת הטופס והמשך התהליך.

**דף game over:**

1. **רקע פתיחה**:
   * הצגת רקע משחק במשך 5 שניות
2. **Popup**-
   * הצגת מספר הנקודות של השחקן הנוכחי ואת השיא שהיה עד היום
   * כפתור להתחלת משחק חדש